

## **FORMAT I MODUS MAXIMUM LIGA 2020 -2.CIKLUS**

### **SADRŽAJ :**

- 1.POOL LIGE.....  
2.SNOOKER LIGE .....

### **1. POOL LIGE**

#### **1.1. MAX 1.i 2 POOL LIGA – PRAVO NASTUPA**

- 1.1.1.U obije MAXIMUM 1.i 2.POOL LIGI nastupiti će u svakoj **točno 24 natjecatelja**,dakle ukupno 48.  
1.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili svojim plasmanom u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.  
1.1.3.U obije Lige petnaest (15) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će 9 igrača u svakoj Ligi nastupiti s pozivnicom organizatora.

#### **1.2. MAX 1.i 2.POOL LIGA – FORMAT**

- 1.2.1 Dvadesetičetiri (24) natjecatelja biti će razvrstani u šest (**6**) grupa,a u svakoj će četiri(4) igrača zauzeti pozicije od 1.-4.  
1.2.2.U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim članom svoje grupe.  
1.2.3. **16 igrača** ulazi u 1/8 finala ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov,dok preostala **osmorica (8)** nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1.Ligi.  
1.2.4 U 1/8 finale ulaze prvoplazirani i drugoplazirani iz svake grupe, te četiri(4 ) najbolja (prema koeficijentu) trećeplazirana.  
1.2.5. Najbolje plasirana četiri (4) igrača 2.Max POOL Lige,direktno su kvalificirani za 1.Ligu u narednom ciklusu.

1.2.5. Osam igrača, pozicionirani od 17.-24. Mjesta igraču jedan relegacijski meč  
 1.2.6. Četvorica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju iz 1.ili 2.MAX Lige.

1.2.7. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 1:

K.O. FAZA		
<b>1/8 FINALE</b>		
1	vs	16
8	vs	9
5	vs	12
4	vs	13
3	vs	14
6	vs	11
7	vs	10
2	vs	15
<b>1/4 FINALE</b>		
1	vs	8
4	vs	5
3	vs	6
2	vs	7
<b>1/2 FINALE</b>		
1	vs	4
3	vs	2
<b>FINALE</b>		
1	vs	2

K.O. za ostanak u 1.LIGI		
Kvali meč meč br.1	17	vs
	24	poraženi isпада у 2.ligu
Kvali meč meč br.2	20	vs
	21	poraženi isпада у 2.ligu
Kvali meč meč br.3	19	vs
	22	poraženi isпада у 2.ligu
Kvali meč meč br.4	18	vs
	23	poraženi isпада у 2.ligu

### 1.3. MAX 1. I 2.POOL LIGA – MODUS

1.3.1. U grupnoj fazi **Max 1.POOL LIGE** mečevi se igraju prvi do šest (6) osvojenih framea (Bo11) jednakim kao i u 1/8 finala. U 1/4 finalu i 1/2 finalu igra se do sedam (7) osvojenih framea (BO13), a finale do osam (8) osvojenih framea.

1.3.2. Kvalifikacijski mečevi za ostanak u 1.MAX POOL LIGI igraju se do šest (6) osvojenih framea(Bo11).

1.3.3. U grupnoj fazi **Max 2.POOL LIGE** mečevi se igraju prvi do pet (5) osvojenih framea (Bo9) jednakim kao i u 1/8 finala. U 1/4 finalu , 1/2 finalu i finalu igra se do šest (6) osvojenih framea ( BO11),

1.3.2. Kvalifikacijski mečevi za ostanak u 2.MAX POOL LIGI igraju se do pet (5) osvojenih framea (Bo9).

1.3.3. U svim mečevima početni udarac (break) ima jedan pa drugi igrač, dakle naizmjenično.  
 1.3.4. U cijelom ciklusu igra se biljarska disciplina : OSMICA

### 1.4. MAX 3. POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

1.4.1 .U MAXIMUM 3.POOL LIGI nastupiti će točno 13 natjecatelja.

1.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

1.4.3.Četiri (4) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će devet (9) igrača nastupiti s pozivnicom organizatora

## 1.5. MAX 3.POOL LIGA – FORMAT

1.5.1 Trinaest (13) natjecatelja biti će razvrstani u tri(3) grupe, a u svakoj će nastupiti četiriili-ili pet(5) igrača .

1.5.2.U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

1.5.3. Osam (8) igrača ulazi u ¼ finale ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov,dok četvorica(8) nastavljaju natjecanje mečevima za pozicije od 9-12.

1.5.4 U 1/4 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te četiri(4 ) najbolje (prema koeficijentu) trećeplasirana natjecatelja.

1.5.5. Dvojica igrača koji ostvare najbolji plasman direktno su kvalificirani za 2.Ligu u narednom ciklusu.)

## 1.6. MAX 3. POOL LIGA – MODUS

1.6.1. U grupnoj fazi Max 3.POOL LIGE mečevi se igraju prvi do četiri (4) osvojenih framea (Bo7). Od 1/4 finala nadalje uključujući i finale, igra se do pet (5) osvojenih framea ( BO9),

1.4.2. U svim mečevima početni udarac (break) ima jedan pa drugi igrač, dakle naizmjениčno.

1.3.3. U cijelom ciklusu igra se biljarska disciplina : OSMICA

1.2.7. Prikaz razigravanja za naslov i pozicije DDP 1:

K.O. FAZA - 3. POOL MAX LIGA			
1/ 4 FINALE	1	vs	8
	4	vs	5
	3	vs	6
	2	vs	7
1/ 2 FINALE	1	vs	4
	3	vs	2
FINALE	1	vs	2

  

K.O. -raigravanje za pozicije			
Meč br.1	9	vs	12 pobjednik osvaja 9.mjesto
Meč br.2	10	vs	11 pobjednik osvaja 9.mjesto

## 2. SNOOKER LIGE

### **2.1. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – PRAVO NASTUPA**

2.1.1.U svakoj MAXIMUM 1. i 2.SNOOKER LIGI nastupiti će točno dvanaest (12) natjecatelja.

2.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili plasmanom u prethodnom, 2.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

2.1.3.Svih dvanaest igrača (12) u obje SNOOKER LIGE je ostvarilo direktno pravo nastupa plasmanom u prethodnom ciklusu, tako da će organizator izdati dodatne wild card (pozivnice) za 1.i 2.MAX SNOOKER LIGU,samo u nužnom i posebnom slučaju.

### **2.2. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – FORMAT**

2.2.1 Dvanaest (12) natjecatelja u svakoj Ligi biti će razvrstani u tri (3) grupe a u svakoj će četiri(4) igrača zauzeti pozicije od 1.-4.

21.2.2.U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

2.2.3.Osam (8) igrača ulazi u 1/4 finale ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov,dok preostala četvorica (4) nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1.odnosno 2.Ligi.

2.2.4. Četvorica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju u Max 2.ili 3.Ligu slijedećeg ciklusa.

2.2.5. U 1/4 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te dvojica(2 ) najbolje (prema koeficijentu) trećeplasiranih.

2.2.6.Dvoja najboljih (finalista) 2.MAX LIGE direktno su kvalificirani za 1.SNOOKER LIGU u narednom ciklusu.

2.2.6. Dvojica pobjednika u relegacijskim mečevima ostaju u 1.ili 2.Ligi

2.2.7. Dvojica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju iz MAX Lige ( 1.ili 2.)

### **2.3. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – ŽDRIJEB**

2.3.1. Ždrijeb je polu-dirigiran te će se u 2.ciklusu u 1.i 2.MAX Snooker Ligi provesti na slijedeći način :

Prvu poziciju 1.Lige u svakoj grupi fiksno će zauzeti nositelji a to su igrači plasirani od 1.-3.mjesta . Najbolje plasirani igrač na službenoj,aktualnoj Maximum Ranglisti zauzima poziciju br.1 u grupi A,drugi najbolje plasirani zauzima poziciju br.1 u grupi B i tako dalje slijedom.

Prvu poziciju 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će fiksno najbolje plasirani igrači na službenoj, aktualnoj Maximum Ranglisti koji nastupaju u 2.Max Ligi.

Drugu i treću poziciju 1.Lige i 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će narednih šest (6) natjecatelja prema plasmanu na Ranglisti a grupu u kojoj će nastupiti ,odrediti će ždrijeb.

Četvrtu poziciju,(eventualno i treću ako nema dovoljno igrača sa službene Rangliste) 1.i 2.LIGE u svakoj grupi zauzeti će igrači s pozivnicom koji će u grupe biti nominirani ždrijebom.

### 2.3.4. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 2:

K.O. FAZA -Snooker 1.i 2.MAX LIGA			
1/4 FINALE	1	vs	8
	4	vs	5
	3	vs	6
	2	vs	7
1/2 FINALE	1	vs	4
	3	vs	2
FINALE	1	vs	2

K.O.za ostanak u 1.LIGI			
Kvali meč meč br.1	9	vs	12 pobednik ostaje u ligi
Kvali meč meč br.2	10	vs	11 pobednik ostaje u 1.ligi

### 2.3. MAX 1. I 2.SNOOKER LIGA – MODUS

2.3.1. U grupnoj fazi Max 1.SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno četiri(4) framea**, dakle moguć je i neriješen ishod susre

ta. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.2. U 1.Max Snooker Ligi vrijedi pravilo da sudac može suditi dva puta foul and miss, dok u 2.Max Ligi to može suditi jednom.

2.3.2. U grupnoj fazi Max 2.SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno tri (3) framea**. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.3. U cijelom ciklusu igra se snooker disciplina : 15 reds

### 2.4. MAX 3.SNOOKER LIGA – PRAVO NASTUPA

2.4.1 .U MAXIMUM 3.SNOOKER LIGI nastupiti će dvadeset (20) natjecatelja.

2.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

2.4.4.Šest (6) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će 14 igrača nastupiti s pozivnicom organizatora

### 1.5. MAX 3.SNOOKER LIGA – FORMAT

2.5.1 Dvadeset (20) natjecatelja biti će razvrstani u **pet(5) grupa**, a u svakoj će nastupiti četiri i-ili pet(5) igrača .

2.5.2.U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

2.5.3. Četvorica najboljih poslije RR faze, ulaze direktno u 1/4 finale.

2.5.3. Osam (8) igrača na pozicijama od br.5 –br.12 ulazi u 1/8 finale ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov,

2.5.4 Igrači na pozicijama od br.13.-br.20.razigravaju za plasmane 13-17.

2.5.5. Troje igrača koji ostvare najbolji plasman u ovoj 3.LIGI direktno su kvalificirani za 2.Ligu u narednom ciklusu.)

#### 2.5.6. Prikaz razigravanja 3.SNOOKER Lige DDP 2:

Četiri (4) igrača koj ostvare najbolji plasman mečeva grupe direktno ulaze u 1/4 finale.

K.O. FAZA	
1/8 FINALE	8 vs 9
5	vs 12
6	vs 11
7	vs 10
1/4 FINALE	1 vs 8
4	vs 5
3	vs 6
2	vs 7
1/2 FINALE	1 vs 4
3	vs 2
Za 3.mjesto	3 vs 4
FINALE	1 vs 2

Natjecatelji koji zauzmu prva 3 mesta u LIGI plasirani su u 2.LIGU.

K.O. ZA POZICIJE U LIGI				
meč br.1	13	vs	16	ZA 13.MJESTO
meč br.2	14	vs	15	ZA 13.MJESTO
meč br.3	17	vs	20	ZA 17.MJESTO
meč br.4	18	vs	19	ZA 17.MJESTO

## **2.3. MAX 3. SNOOKER LIGA – ŽDRIJEB**

2.3.1. Ždrijeb je polu-dirigiran te će se u 2.ciklusu u 1.i 2.MAX Snooker Ligi provesti na slijedeći način :

Prvu poziciju 1.Lige u svakoj grupi fiksno će zauzeti nositelji a to su igrači plasirani od 1.-3.mjesta . Najbolje plasirani igrač na službenoj, aktualnoj Maximum Ranglisti zauzima poziciju br.1 u grupi A, drugi najbolje plasirani zauzima poziciju br.1 u grupi B i tako dalje slijedom.

Prvu poziciju 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će fiksno najbolje plasirani igrači na službenoj, aktualnoj Maximum Ranglisti koji nastupaju u 2.Max Ligi.

Drugu i treću poziciju 1.Lige i 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će narednih šest (6) natjecatelja prema plasmanu na Ranglisti a grupu u kojoj će nastupiti ,odrediti će ždrijeb.

Četvrtu poziciju,(eventualno i treću ako nema dovoljno igrača sa službene Rangliste) 1.i 2.LIGE u svakoj grupi zauzeti će igrači s pozivnicom koji će u grupe biti nominirani ždrijebom.

## **2.4. MAX 3.SNOOKER LIGA – MODUS**

2.4.1. U grupnoj fazi Max 3.SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno tri (3) framea** . Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.4.2. U 3.Max Snooker Ligi vrijedi pravilo da nakon faula nema „miss and fault“ pravila.

2.4.4. U cijelom ciklusu igra se snooker disciplina : 15 reds

**ORGANIZATOR ZADRŽAVA PRAVO IZMJENA I DOPUNA OVOG PRAVILNIKA ,A ZA DETALJNIJE I DOPUNSKE INFORMACIJE ,ORGINAZATOR ĆE PRUŽITI SVAKU INFORMACIJU NA ZAHTJEV TE O PROMJENU ILI DOPUNU OBJAVITI NA WEB STRANICI :**

**WWW.BCM.HR**

U ZAGREBU,22.05.2020

