

FORMAT I MODUS MAXIMUM LIGA 2020 2. CIKLUS

SADRŽAJ:

1.POOL LIGE.....	
2.SNOOKER LIGE	

1. POOL LIGE

1.1. MAX 1. i 2. POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

- 1.1.1. U MAXIMUM 1. i 2. POOL LIGI nastupiti će **točno 24 natjecatelja**, dakle ukupno 48.
- 1.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili svojim plasmanom u prethodnom, 1. CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljen „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.
- 1.1.3. U obje Lige petnaest (15) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će 9 igrača u svakoj Ligi nastupiti s pozivnicom organizatora.

1.2. MAX 1. i 2. POOL LIGA – FORMAT

- 1.2.1. Dvadesetičetiri (24) natjecatelja biti će razvrstani u **šest (6) grupa**, a u svakoj će **četiri (4)** igrača zauzeti pozicije od 1. - 4.
- 1.2.2. U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim članom svoje grupe.
- 1.2.3. **16 igrača** ulazi u 1/8 finala, dakle nastavljaju natjecanje za naslov, dok preostala **osmorica (8)** nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1. ili 2. Ligi.
- 1.2.4. U 1/8 finala ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te četiri (4) najbolja (prema koeficijentu) trećeplasirana.
- 1.2.5. Najbolje plasirana **četiri (4) igrača** 2. Max POOL Lige, direktno su kvalificirani za 1.Ligu u narednom ciklusu.

1.2.6. Osam igrača, pozicionirani od 17. - 24. mjesta igraju jedan relegacijski meč.

1.2.7. Četvorica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju iz 1. ili 2. MAX Lige.

1.2.8. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 1:

K.O. FAZA			
1/ 8 FINALE			
1	vs	16	
8	vs	9	
5	vs	12	
4	vs	13	
3	vs	14	
6	vs	11	
7	vs	10	
2	vs	15	
1/ 4 FINALE			
1	vs	8	
4	vs	5	
3	vs	6	
2	vs	7	
1/ 2 FINALE			
1	vs	4	
3	vs	2	
FINALE			
1	vs	2	

K.O.za ostatak u 1.LIGI			
Kvali meč meč br.1	17	vs	24 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.2	20	vs	21 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.3	19	vs	22 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.4	18	vs	23 poraženi ispada u 2.ligu

1.3. MAX 1. I 2. POOL LIGA – MODUS

1.3.1. U grupnoj fazi **Max 1. POOL LIGE** mečevi se igraju prvi do šest (6) osvojenih frameova (Bo11) jednako kao i u 1/8 finala. U 1/4 finalu i 1/2 finalu igra se do sedam (7) osvojenih frameova (BO13), a finale do osam (8) osvojenih frameova (BO15).

1.3.2. Kvalifikacijski mečevi za ostatak u 1. MAX POOL LIGI igraju se do šest (6) osvojenih frameova (Bo11).

1.3.3. U grupnoj fazi **Max 2. POOL LIGE** mečevi se igraju prvi do pet (5) osvojenih frameova (Bo9) jednako kao i u 1/8 finala. U 1/4 finalu, 1/2 finalu i finalu igra se do šest (6) osvojenih frameova (BO11).

1.3.4. Kvalifikacijski mečevi za ostatak u 2. MAX POOL LIGI igraju se do pet (5) osvojenih frameova (Bo9).

1.3.5. U svim mečevima početni udarac (break) ima jedan pa drugi igrač, dakle naizmjenično.

1.3.6. U cijelom ciklusu igra se biljarska disciplina: 8-ball.

1.4. MAX 3. POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

1.4.1. U MAXIMUM 3. POOL LIGI nastupiti će točno 13 natjecatelja.

1.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1. CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljen „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

1.4.3. Četiri (4) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će devet (9) igrača nastupiti s pozivnicom organizatora.

1.5. MAX 3. POOL LIGA – FORMAT

1.5.1. Trinaest (13) natjecatelja biti će razvrstani u tri (3) grupe, a u svakoj će nastupiti četiri ili pet (5) igrača.

1.5.2. U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

1.5.3. Osam (8) igrača ulazi u 1/4 finale, dakle nastavljaju natjecanje za naslov, dok četvorica (4) nastavljaju natjecanje mečevima za pozicije od 9-12.

1.5.4. U 1/4 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te dva (2) najbolje (prema koeficijentu) trećeplasirana natjecatelja.

1.5.5. Četiri igrača koji ostvare najbolji plasman direktno su kvalificirani za 2. Ligu u narednom ciklusu).

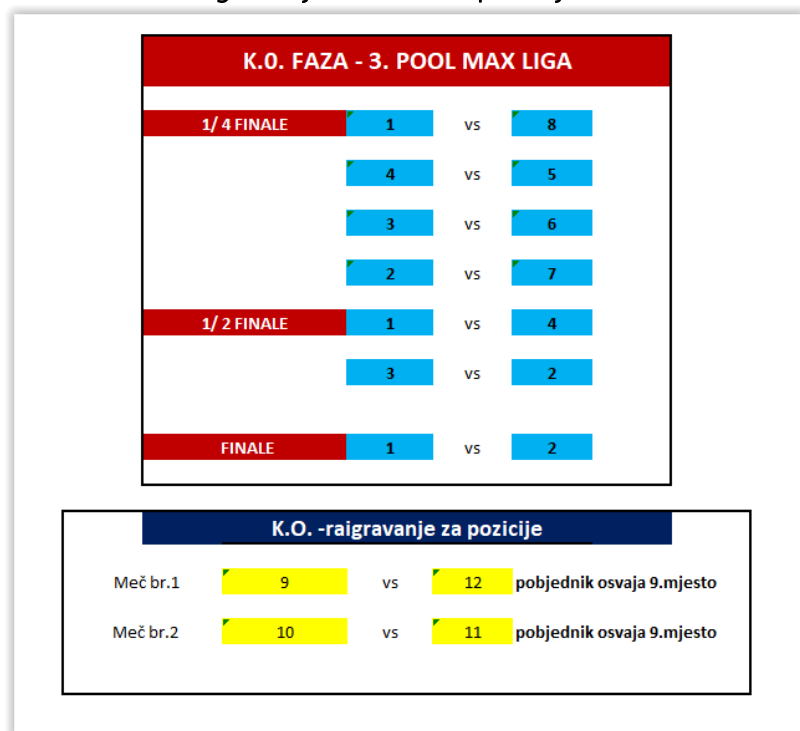
1.6. MAX 3. POOL LIGA – MODUS

1.6.1. U grupnoj fazi Max 3. POOL LIGE mečevi se igraju prvi do četiri (4) osvojena framea (Bo7). Od 1/4 finala nadalje uključujući i finale, igra se do pet (5) osvojenih frameova (BO9).

1.6.2. U svim mečevima početni udarac (break) ima jedan pa drugi igrač, dakle naizmjenično.

1.6.3. U cijelom ciklusu igra se biljarska disciplina: 8-ball.

1.6.4. Prikaz razigravanja za naslov i pozicije DDP 1:



2. SNOOKER LIGE

2.1. MAX 1. i 2. SNOOKER LIGA – PRAVO NASTUPA

2.1.1. U MAXIMUM 1. i 2. SNOOKER LIGI nastupiti će točno dvanaest (12) natjecatelja.

2.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili plasmanom u prethodnom, 1. CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljen „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

2.1.3. Svih dvanaest igrača (12) u obje SNOOKER LIGE je ostvarilo direktno pravo nastupa plasmanom u prethodnom ciklusu, tako da će organizator izdati dodatne wild card (pozivnice) za 1. i 2. MAX SNOOKER LIGU, samo u nužnom i posebnom slučaju.

2.2. MAX 1. i 2. SNOOKER LIGA – FORMAT

2.2.1. Dvanaest (12) natjecatelja u svakoj Ligi biti će razvrstani u **tri (3) grupe**, a u svakoj će četiri (4) igrača zauzeti pozicije od 1.-4.

2.2.2. U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

2.2.3. **Osam (8) igrača** ulazi u 1/4 finale, dakle nastavljaju natjecanje za naslov, dok preostala četvorica (4) nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1. odnosno 2. Ligi.

2.2.4. **Četvorica poraženih** u relegacijskim mečevima ispadaju u Max 2. ili 3. Ligu slijedećeg ciklusa.

2.2.5. U 1/4 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te dvojica (2) najbolje (prema koeficijentu) trećeplasiranih.

2.2.6. **Dvoje najboljih (finalisti)** 2.MAX LIGE direktno su kvalificirani za 1. SNOOKER LIGU u narednom ciklusu.

2.2.7. Dvojica pobjednika u relegacijskim mečevima ostaju u 1. ili 2. Ligi.

2.2.8. **Dvojica poraženih** u relegacijskim mečevima ispadaju iz MAX 1. ili 2. Lige (1.ili 2.)

2.3. MAX 1. i 2. SNOOKER LIGA – ŽDRIJEB

2.3.1. Ždrijeb je polu-dirigiran te će se u 2. ciklusu u 1. i 2. MAX Snooker Ligi provesti na slijedeći način:

Prvu poziciju 1. Lige u svakoj grupi fiksno će zauzeti nositelji, a to su igrači plasirani od 1.-3.mjesta. Najbolje plasirani igrač na službenoj, aktualnoj Maximum rang-listi zauzima poziciju br. 1 u grupi A, drugi najbolje plasirani zauzima poziciju br.1 u grupi B i tako dalje slijedom. Prvu poziciju 2. Lige u svakoj grupi zauzeti će fiksno najbolje plasirani igrači na službenoj, aktualnoj Maximum rang-listi koji nastupaju u 2. Max Ligi.

Drugu i treću poziciju 1. Lige i 2. Lige u svakoj grupi zauzeti će narednih šest (6) natjecatelja prema plasmanu na rang-listi, a grupu u kojoj će nastupiti, odrediti će ždrijeb.

Četvrtu poziciju (eventualno i treću ako nema dovoljno igrača sa službene rang-liste) 1. i 2. LIGE u svakoj grupi zauzeti će igrači s pozivnicom koji će u grupe biti nominirani ždrijebom.

2.3.2. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 2:

K.O. FAZA -Snooker 1.i 2.MAX LIGA				
1/ 4 FINALE				
1	vs	8		
4	vs	5		
3	vs	6		
2	vs	7		
1/ 2 FINALE				
1	vs	4		
3	vs	2		
FINALE				
1	vs	2		

K.O.za ostanak u 1.LIGI				
Kvali meč meč br.1	9	vs	12	pobjednik ostaje u ligi
Kvali meč meč br.2	10	vs	11	pobjednik ostaje u 1.ligi

2.3. MAX 1. I 2.SNOOKER LIGA – MODUS

2.3.1. U grupnoj fazi Max 1. SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno četiri (4) framea**, dakle moguć je i neriješen ishod susreta. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.2. U 1. Max Snooker Ligi vrijedi pravilo da sudac može suditi dva puta foul and miss, dok u 2. Max Ligi to može suditi jednom.

2.3.3. U grupnoj fazi Max 2. SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno tri (3) framea**. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.4. U cijelom ciklusu igra se snooker disciplina: 15 reds.

2.4. MAX 3. SNOOKER LIGA – PRAVO NASTUPA

2.4.1. U MAXIMUM 3.SNOOKER LIGI nastupiti će **dvadeset (20) natjecatelja**.

2.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1. CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljen „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

2.4.3. Šest (6) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će 14 igrača nastupiti s pozivnicom organizatora.

2.5. MAX 3.SNOOKER LIGA – FORMAT

2.5.1. Dvadeset (20) natjecatelja biti će razvrstani u **pet (5) grupa**, a u svakoj će nastupiti četiri i-ili pet (5) igrača.

2.5.2. U svakoj grupi igra se prema Round Robin (RR) modusu, dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

2.5.3. Četvorica najboljih poslije RR faze, ulaze direktno u 1/4 finale.

2.5.4. **Osam (8) igrača** na pozicijama od br. 5 – br. 12 ulazi u 1/8 finale, dakle nastavljaju natjecanje za naslov.

2.5.5. Igrači na pozicijama od br. 13.-br. 20 razigravaju za plasmane 13-17.

2.5.6. **Troje igrača koji ostvare najbolji plasman u ovoj 3. LIGI direktno su kvalificirani za 2. Ligu u narednom ciklusu).**

2.5.7. Prikaz razigravanja 3. SNOOKER Lige DDP 2:

Četiri (4) Igrača koj ostvare najbolji plasman mečeva grupe direktno ulaze u 1/4 finale.

K.O. FAZA			
1/ 8 FINALE	8	vs	9
	5	vs	12
	6		11
	7		10
1/ 4 FINALE	1	vs	8
	4	vs	5
	3	vs	6
	2	vs	7
1/ 2 FINALE	1	vs	4
	3	vs	2
Za 3.mjesto	3	vs	4
FINALE	1	vs	2

Natjecatelji koji zauzmu prva 3 mjesta u LIGI plasirani su u 2.LIGU.

K.O. ZA POZICIJE U LIGI				
meč br.1	13	vs	16	ZA 13.MJESTO
meč br.2	14	vs	15	ZA 13.MJESTO
meč br.3	17	vs	20	ZA 17.MJESTO
meč br.4	18	vs	19	ZA 17.MJESTO

2.3. MAX 3. SNOOKER LIGA – ŽDRIJEB

2.3.1. Ždrijeb je polu-dirigiran te će se u 2. ciklusu u 3. MAX Snooker Ligi provesti na slijedeći način:

Prvu poziciju 1. Lige u svakoj grupi fiksno će zauzeti nositelji, a to su igrači plasirani od 1.-5. mjesta. Najbolje plasirani igrač na službenoj, aktualnoj Maximum rang-listi zauzima poziciju br. 1 u grupi A, drugi najbolje plasirani zauzima poziciju br. 1 u grupi B i tako dalje slijedom.

Drugu i treću poziciju 3. Lige u svakoj grupi zauzeti će narednih šest (6) natjecatelja prema plasmanu na Ranglisti, a grupu u kojoj će nastupiti, odrediti će ždrijeb.

Četvrtu poziciju (eventualno i treću ako nema dovoljno igrača sa službene Rangliste) 3. LIGE u svakoj grupi zauzeti će igrači s pozivnicom koji će u grupe biti nominirani ždrijebom.

2.4. MAX 3.SNOOKER LIGA – MODUS

2.4.1. U grupnoj fazi Max 3. SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju **obavezno tri (3) framea**. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema ukupno osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.4.2. U 3. Max Snooker Ligi vrijedi pravilo da nakon faula nema „miss and foul“ pravila.

2.4.3. U cijelom ciklusu igra se snooker disciplina: 15 reds.

ORGANIZATOR ZADRŽAVA PRAVO IZMJENA I DOPUNA OVOG PRAVILNIKA, A ZA DETALJNIJE I DOPUNSKJE INFORMACIJE, ORGINAZATOR ĆE PRUŽITI SVAKU INFORMACIJU NA ZAHTJEV TE PROMJENU ILI DOPUNU OBJAVITI NA WEB STRANICI:

WWW.BCM.HR

U ZAGREBU, 22.05.2020.