

FORMAT I MODUS MAXIMUM LIGA 2020 -2.CIKLUS

SADRŽAJ :

- 1.POOL LIGE.....
2.SNOOKER LIGE

1. POOL LIGE

1.1. MAX 1.i 2 POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

- 1.1.1. U obje MAXIMUM 1.i 2.POOL LIGE nastupiti će u svakoj točno 24 natjecatelja, dakle ukupno 48.
1.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.
1.1.3. U obje Lige petnaest (15) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će 9 igrača u svakoj Ligi nastupiti s pozivnicom organizatora.

1.2. MAX 1.i 2.POOL LIGA – FORMAT

- 1.2.1. Dvadesetičetiri (24) natjecatelja biti će razvrstani u šest (6) grupa, a u svakoj će četiri(4) igrača zauzeti pozicije od 1.-4.
1.2.2. U svakoj grupi igra se prema modelu Round Robin (RR), dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.
1.2.3. 16 igrača ulazi u 1/8 finala ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov, dok preostala osmorica (8) nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1.Ligi.
1.2.4. U 1/8 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te četiri(4) najbolja (prema koeficijentu) trećeplasirana.
1.2.5. Osam igrača, pozicionirani od 17.-24. Mjesta igraču jedan relegacijski meč do 6 (Bo11)
1.2.6. Četvorica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju iz MAX Lige (1.ili 2.)

1.2.7. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 1:

K.O. FAZA			
1/ 8 FINALE	1	VS	16
	8	VS	9
	5	VS	12
	4	VS	13
	3	VS	14
	6	VS	11
	7	VS	10
	2	VS	15
1/ 4 FINALE	1	VS	8
	4	VS	5
	3	VS	6
	2	VS	7
1/ 2 FINALE	1	VS	4
	3	VS	2
FINALE	1	VS	2

K.O.za ostatak u 1.LIGI			
Kvali meč meč br.1	17	VS	24 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.2	20	VS	21 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.3	19	VS	22 poraženi ispada u 2.ligu
Kvali meč meč br.4	18	VS	23 poraženi ispada u 2.ligu

1.3. MAX 1. I 2.POOL LIGA – MODUS

1.3.1. U grupnoj fazi Max 1.POOL LIGE mečevi se igraju prvi do šest (6) osvojenih framea (Bo11) jednako kao i u 1/8 finala. U 1/4 finalu i 1/2 finalu igra se do sedam (7) osvojenih framea (BO13), a finale do osam (8) osvojenih framea.

1.3.2. U svim mečevima početni udarac (break) ima jedan pa drugi igrač, dakle naizmjenično.

1.3.3. U cijelom ciklusu igra se biljarska disciplina : OSMICA

1.4. MAX 3. POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

1.4.1. U MAXIMUM 3.POOL LIGI nastupiti će natjecatelja.

1.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

1.4.3. Šest (6) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će ----- igrača nastupiti s pozivnicom organizatora.



2. SNOOKER LIGE

2.1. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – PRAVO NASTUPA

2.1.1. U svakoj MAXIMUM 1. I 2.SNOOKER LIGI nastupiti će točno dvanaest (12) natjecatelja.

2.1.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 2.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

2.1.3.Svih dvanaest igrača (12) u svakoj LIGI je ostvarilo direktno pravo nastupa, tako da će organizator izdati dodatne wild card (pozivnice) za 1.i 2.MAX SNOOKER LIGU,samo u nužnom i posebnom slučaju.

2.2. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – FORMAT

2.2.1 Dvanaest (12) natjecatelja u svakoj Ligi biti će razvrstani u šest (6) grupa a u svakoj će četiri(4) igrača zauzeti pozicije od 1.-4.

2.2.2.U svakoj grupi igra se prema modelu Round Robin (RR), dakle svaki igrač igra sa svakim u svojoj grupi.

2.2.3.Osam (8) igrača ulazi u 1/4 finala ,dakle nastavljaju natjecanje za naslov,dok preostala četvorica (4) nastavljaju natjecanje mečevima za opstanak u 1.odnosno 2.Ligi.

2.2.4. Četvorica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju u Max 2.ili 3.Ligu slijedećeg ciklusa.

2.2.5. U 1/4 finale ulaze prvoplasirani i drugoplasirani iz svake grupe, te dvojica(2) najbolje (prema koeficijentu) trećeplasiranih.

2.2.6. Dvojica pobjednika u relegacijskim mečevima ostaju u 1.ili 2.Ligi

2.2.7. Dvojica poraženih u relegacijskim mečevima ispadaju iz MAX Lige (1.ili 2.)

2.3. MAX 1.i 2 SNOOKER LIGA – ŽDRIJEB

2.3.1. Ždrijeb je polu-dirigiran te će se u 2.ciklusu u 1.i 2.MAX Snooker Ligi provesti na slijedeći način :

Prvu poziciju 1.Lige u svakoj grupi fiksno će zauzeti nositelji a to su igrači plasirani od 1.-6.mjesta . Najbolje plasirani igrač na službenoj,aktualnoj Maximum Ranglisti zauzima poziciju br.1 u grupi A,drugi najbolje plasirani zauzima poziciju br.1 u grupi B i tako dalje slijedom. Prvu poziciju 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će fiksno najbolje plasirani igrači na službenoj, aktualnoj Maximum Ranglisti koji nastupaju u 2.Max Ligi.

Drugu i treću poziciju 1.Lige i 2.Lige u svakoj grupi zauzeti će narednih šest (6) natjecatelja prema plasmanu na Ranglisti a grupu u kojoj će nastupiti ,odrediti će ždrijeb.

Četvrtu poziciju,(eventualno i treću ako nema dovoljno igrača sa službene Rangliste) 1.i 2.LIGE u svakoj grupi zauzeti će igrači s pozivnicom koji će u grupe biti nominirani ždrijebom.



2.3.4. Prikaz razigravanja za naslov i ispadanja iz Lige DDP 2:

K.O. FAZA -Snooker 1.i 2.MAX LIGA				
1/ 4 FINALE	1	VS	8	
	4	VS	5	
	3	VS	6	
	2	VS	7	
1/ 2 FINALE	1	VS	4	
	3	VS	2	
FINALE	1	VS	2	

K.O.za ostanak u 1.LIGI				
Kvali meč meč br.1	9	VS	12	pobjednik ostaje u ligi
Kvali meč meč br.2	10	VS	11	pobjednik ostaje u 1.ligi

2.3. MAX 1. I 2.SNOOKER LIGA – MODUS

2.3.1. U grupnoj fazi Max 1.SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju obavezno četiri(4) framea ,dakle mogu i je i neriješen rezultat. Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.2. U 1.Max Snooker Ligi vrijedi pravilo da sudac može suditi dva puta foul and miss,dok u 2.Max Ligi to može suditi jednom.

2.3.2. U grupnoj fazi Max 2.SNOOKER LIGE u svakom meču se igraju obavezno tri (3) framea . Svaki osvojeni frame u svakom meču donosi jedan bod i prema osvojenim bodovima formira se završna pozicija natjecatelja u svakoj grupi.

2.3.3. U cijelom ciklusu igra se snooker disciplina : 15 reds

2.4. MAX 3. POOL LIGA – PRAVO NASTUPA

1.4.1 .U MAXIMUM 3.POOL LIGI nastupiti će natjecatelja.

1.4.2. Pravo nastupa imaju natjecatelji koji su to pravo direktno ostvarili u prethodnom, 1.CIKLUSU LIGA, te igrači kojima će biti dodijeljena „wild card“ od strane organizatora prema kriteriju procjene.

1.4.3.Šest (6) igrača je ostvarilo direktno pravo nastupa, dok će ----- igrača nastupiti s